



Turnierregeln

der 7. Pöckinger offenen Boulemeisterschaft 2026

- 1 Das Turnier findet vom 1. April bis zum 12. Juli 2026 statt.
- 2 Es können nur Teams, keine Einzelpersonen daran teilnehmen.
- 3 EinzelspielerInnen können sich melden. Bei mindestens drei Einzelmeldungen vermitteln wir zu einem Team.
- 4 Es ist ein offenes Turnier. Auch aus anderen Orten können sich Teams für eine Teilnahme anmelden.
- 5 Pro Team können maximal 8 SpielerInnen gemeldet werden.
- 6 Jedes Team benennt eine Teamleitung, über die alle Spiele und Ergebnisse koordiniert werden.
- 7 Am Turnier nehmen 17 Teams teil. Diese wurden auf drei Gruppen A, B und C ausgelost (1. April), in der jedes Team gegen die anderen Teams in dieser Gruppe im vorgegebenen Zeitraum spielt.
- 8 Der Anmeldeschluss für das Turnier war Sonntag, der 29. März 2026
- 9 Für die Anmeldung ist das PDF-Formular auf der Anmeldeseite (siehe <http://www.boule-poecking.de/boule-poecking-anmeldung.html>) zu nutzen. Es muss fristgerecht an die Turnierleitung per E-Mail an organisation@boule-poecking.de geschickt werden.
- 10 Die Gruppenauslosung findet öffentlich am 1. April 2026 um 19 Uhr im Stiftungshaus, Feldafinger Str. 21 in Pöcking statt. Gleichzeitig wird der Turniermodus und die zwingende Nutzung der App „court4you“ (siehe Punkt 14) noch einmal erklärt.
- 11 Eine Teilnahme der Teamleitungen an diesem Termin ist gewünscht. Bei Verhinderung soll eine Teamvertretung geschickt werden.
- 12 Die Kommunikation zum Turnier erfolgt prinzipiell über die Teamleitungen. Diese informieren ihre Teammitglieder. Es besteht aber für alle Teammitglieder die Möglichkeit direkt an der Turnierkommunikation teilzunehmen. Wer das möchte, trägt bitte im Meldebogen seine E-Mail-Adresse leserlich ein.
- 13 Es kann auf den Plätzen am Waschhäusl/Bücherei und am beccult gespielt werden. Die Spiele können aber auch auf allen anderen geeigneten Flächen ausgetragen werden. Die beiden Teams sprechen dies einvernehmlich ab.
- 14 Für das Turnier müssen alle Teamleitungen die App „court4u“ auf ihrem Mobiltelefon geladen haben. Am 1. April (Siehe Punkt 10) wird die App vorgestellt. Die Nutzungsanleitung dazu findet man ebenfalls auf der Internetseite.
- 15 Wie im letzten Jahr können die beiden Boulebahnen am beccult über die App „Court4u“ für Spiele und Trainingszwecke gebucht werden.
- 16 In dieser App müssen alle vereinbarten Spieltermine und Spielergebnisse verbindlich eingetragen werden. Eine Meldung der Ergebnisse per E-Mail ist nicht mehr notwendig. Maßgeblich sind die Eintragungen in dieser App. Beide Teamleitungen sorgen dafür, dass das Ergebnis unmittelbar nach dem Spiel in diese App eingetragen wird. Ist kein Ergebnis eingetragen, gilt das Spiel als „nicht stattgefunden“ (siehe Punkt 10: App-Vorstellung am 1. April im Stiftungshaus)
- 17 Die Ergebnisse werden aus dieser App in ein Auswertungssystem übernommen und die Wertungspunkte (Siehe Punkt 22 – Wertungssystem) errechnet. Spielergebnisse und Tabellenstände können kurzfristig über einen Link auf der Stiftungsseite abgerufen werden.
- 18 Werden Spiele kurzfristig verschoben oder abgesagt, muss das in dieser App entsprechend geändert werden.
- 19 In der App gebuchte Trainingszeiten, die nicht genutzt werden, müssen rechtzeitig gelöscht werden, damit der Platz für andere Teams frei wird.

- 20 Gruppenspiele haben generell Vorrang vor Trainingszeiten. Eine terminliche Einigung erfolgt über die Absprache der Teamleitungen. Die Änderung muss in der App entsprechend angepasst werden. Änderungen können nur von der Partei durchgeführt werden, die den Termin entsprechend gebucht hat.
- 21 Jedes Spiel wird als Triplet bis maximal 13 Punkte gespielt.
- 22 Das Siegerteam erhält 13 Punkte plus die Differenzpunkte zum Verliererteam
Das Verliererteam erhält seine erzielten Punkte
Beispiel: Team1 vs Team2 spielt 13:7
Team1 erhält $13+6=19$ Punkte. Team2 erhält 7 Punkte
- Achtung:** In die App „court4u“ darf nur das jeweils tatsächliche Spielergebnis eingetragen werden. Die Punktebewertung wird automatisch berechnet (siehe Punkt 17)
- 23 Die Gruppenspiele der Gruppe A und B müssen spätestens am Mittwoch, 5. Juli 2026 abgeschlossen sein. Die Gruppenspiele der Gruppe C müssen bis spätestens 28. Juni 2026 abgeschlossen sein. Danach folgt in Gruppe C eine Zwischenrunde bis 8. Juli 2026
- 24 Tritt ein Team zu einem vereinbarten Spiel nicht oder nur unvollständig an, so dass kein reguläres Spiel stattfinden kann, so meldet dies die Teamleitung des anwesenden Teams der Turnierleitung. Das Spiel wird für das abwesende Team mit 0:13 als verloren gewertet. Das anwesende Team erhält 13 Punkte. Gegen diese Entscheidung kann binnen 24 Stunden Einspruch eingelegt werden. Gegebenenfalls setzt die Turnierleitung in Absprache mit den beiden Teamleitungen einen neuen Termin fest. Eine Spielfrist der Gruppenphase bis zum 8. Juli 26 ist dabei verbindlich. Danach können keine Nachholspiele mehr stattfinden.
- 25 Das Turnier wird in drei Gruppen ausgetragen. Nach der Gruppenphase spielen 6 Teams (die jeweils zwei Gruppenersten pro Gruppe) am Freitag, 10. Juli 2026 ab 18 Uhr im Kreuzvergleich die Teilnahme für das Halbfinale (4 Teams) aus. Die Playofftabelle ermittelt sich nach den erzielten Punkten der Vorrunde. Es spielen Erster gegen Vierter, Zweiter gegen Fünfter, Dritter gegen Sechster. Die drei Gewinnerteams und das beste Verliererteam ziehen ins Halbfinale ein. Es zählen nur die Spielergebnisse der Playoffspiele. Bei Punktegleichstand wird die Teilnahme in einem Kugelschießwettbewerb ermittelt. (Siehe Punkt 26)
- 26 Das Halbfinale und Finale finden am 12. Juli ab 15 Uhr auf der Boulebahn am beccult statt. Die Paarungen des Halbfinals werden ausgelost. Die beiden Sieger ziehen ins Finale ein. Ein Spiel um den dritten Platz gibt es nicht. Dieser wird über einen Kugelschießwettbewerb ermittelt. Dazu benennt jedes Team drei SpielerInnen, die nacheinander eine liegende Boulekugel im Abstand von 6 Meter mit einer Spielkugel treffen müssen. Das Team, das dabei die meisten Treffer erzielt erringt den dritten Platz. Bei Gleichstand wird eine zweite Runde gespielt und die zu treffende Boulekugel auf 8 Meter, beim dritten Versuch auf 10 Meter gelegt. Ist der Wettbewerb dann immer noch nicht entschieden, wird so lange in der 10 Meterdistanz auf die liegende Kugel geschossen, bis ein Team dieses Ziel verfehlt.
- 27 Das Turnier wird prinzipiell nach den offiziellen Spielregeln des Deutschen Petanque-Verbandes ausgetragen. (Siehe Datei: Offizielle Petanque-Spielregeln)
- 28 Für das Pöckinger Turnier sind dazu einige Punkte angepasst und in den Spielregeln notiert worden. (in Rot)
- 29 Die Spielregeln sollten allen am Turnier Beteiligten bekannt sein.
- 30 Die Teamleitung sorgt dafür, dass die Regeln vom eigenen Team eingehalten werden.
- 31 Da das Turnier ohne Schiedsrichter gespielt wird, regeln die Teams Entscheidungen im gegenseitigen Einvernehmen. Die beiden Teamleitungen tragen hierbei die Verantwortung. Sollte keine schnelle Einigung erzielt werden können, ist die aktuelle Aufnahme zu annullieren und neu anzusetzen.

Wir wünschen allen faire und schöne Spiele